**Definición de la aplicación**

**Objetivo de la aplicación**

Mejorar la organización y alcance de la información con el fin de aumentar el interés por parte del alumnado.

**Objetivo del sistema**

Reducir la cantidad de mensajes difundidos fuera de contexto, con el fin de dar al estudiante una interfaz simple donde pueda acceder a información de su interés.

**Identificación de Usuarios**

Se ha hecho una lluvia de ideas relacionado a los que influyen en el sistema de acuerdo a la definición siguiente:

1. Estudiantes

1.1 En riesgo de deserción

1. Personal académico
   1. Administrativos (Los que nos envían los correos)
   2. Orientadoras
   3. Tutores
2. Sociedad/Consejo

Se categorizó en 3 stakeholders generales. Se tomaron en cuenta por las siguientes razones:

**Estudiantes:** Son referidos como los que acceden a la información de la universidad, con fines académicos.

**Personal Académico:** Son encargados de difundir la información a través de las plataformas digitales de la escuela y el correo electrónico

**Sociedad/Consejo:** Están relacionados con la difusión sobre eventos, talleres o apoyos para los estudiantes